



Miguel Mangas García-Rubio

UX designer · Graphic designer

+34 666515191 / miguelmangasgr@gmail.com / miguelmangas.com



Mi principal objetivo a la hora de diseñar es fusionar la creatividad con la funcionalidad, creando experiencias significativas.

Soy una persona curiosa e inquieta que pretende seguir escalando y creciendo como diseñador para alcanzar mis metas.

FORMACIÓN

Masterclass Desing Systems · Neoland, 2023

Bootcamp UX/UI · Neoland, 2022 (480h)

Grado en Diseño (gráfico, multimedia e interactivo) · Universidad Francisco de Vitoria, 2018-2022

EXPERIENCIA

• **Findett app** · Product designer- Freelance.
Jornada completa junio 2024 - diciembre 2024.
Miembro del equipo fundador. Conceptualización del proyecto. Diseño de interfaz: App y backoffice.

• **Netspot Tech.** · Product designer - Consultoría.
Jornada completa · abril 2023 - Junio 2024.
Conceptualización de proyectos para emprendedores de principio a fin. Diseño de interfaz: plataformas, apps, backoffices y landing pages.

• **Alana consultores** · Diseñador gráfico
Contrato de prácticas, noviembre 2021 - marzo 2022
Diseño gráfico y edición de vídeo para Rentokil Initial.

• **Medical Practice G.** · Diseñador gráfico
Contrato de prácticas, octubre 2020 - febrero 2021
Diseño gráfico para contenido web de MPG. Diseño editorial para maquetación de cursos formativos MPG.

IDIOMAS

Castellano (nativo)

English - B2

UX SKILLS

- Experiencia e implicación en todas las fases y los procesos de un producto digital, desde su previa definición hasta su lanzamiento siguiendo distintas metodologías como **Design sprint, Design thinking o Lean UX.**
- Capacidad de análisis para identificar mejoras y problemas de usabilidad a través de **pautas de evaluación heurística.**
- **Estructuración de la investigación a través de entregables** como questions research, research desk, benchmarking, netnología, entrevistas, encuestas, user persona, user journey y mapas de empatía.
- Conocimiento y aplicación de **arquitectura de la información y flujos de navegación.**
- Testing e iteración de MVP con análisis de métricas a través de **Google analytics, Hotjar, test A/B y mapas de calor (Maze).**

UI SKILLS

- **Diseño de wireframes** y prototipos en low, mid y high fidelity.
- **Diseño de interfaz multidispositivo**, enfocando los proyectos desde una metodología **mobile first o desktop first.**
- Conocimiento de los fundamentos básicos de la construcción de un Sistema de Diseño y **uso de patrones de Material Design (Android) y Human Interface Guideline (IOS).**
- Diseños consistentes a través del **uso de grids creadas mediante múltiplos 8 y 6 px.**

TOOLS

Adobe Illustrator, Photoshop, Indesign, Lightroom, Premier Pro, After effects, Audition

Figma (♥ Shift + A), Adobe XD, Sketch

Wordpress (Elementor, Divi), Bootstrap (Frameworks), HTML5-CSS3 (Visual Studio Code)